أمير سعودي سيظهر في لعبة الالكترونية يابانية

من المقرر أن يظهر الأمير السعودي فيصل بن بندر في لعبة 2 Stranding Death اليابانية في خطوة غير مسبوقة على صعيد أفراد عائلة آل سعود الحاكمة في السعودية.

وزار الأمير فيصل بن بندر قبل أيام إستوديو كوجيما في خطوة أثارت ضجة كبيرة لاسيما بعد الكشف عن نيته الظهور شخصيا في الموسم الثاني من اللعبة.

واستوديو Productions Kojima يركز طاقته على لعبة 2 Stranding Death بعد النجاح التجاري الذي شهده العنوان.

واتضح أن زيارة الأمير فيصل كانت مصحوبة بالاتفاق على دور له في لعبة Stranding Death لأنه حسب الصور والمصادر الخاصة بشبكة 4gamer اليابانية، سيظهر في اللعبة كشخصية غير معروفة بعد.

ويشار إلى أن المطور المخضرم كوجيما حصل على دعوة خاصة لحضور موسم الجيمرز المقرر اقامته في

الرياض بداية ً من شهر يوليو هذا العام والذي سيكون بوابة لبطولات الرياضة الإلكترونية في العالم.

ولعبة ديث ستراندنج 2 من المتوقع إطلاقها في عام 2024 أو 2025 على منصة PS5 بشكل حصري.

من جهته علق الناشط السعودي عبدالحكيم الدخيل على حسابه في تويتر "أمير من آل سعود سيظهر في لعبثة ديث ستراندينج 2 اليابانية.. أمر غير مستغرب في ظل هوس محمد بن سلمان بالألعاب التكنولوجية وإنفاقه المليارات من ثروات المملكة على الاستثمارات الفاشلة في هذا المجال!".

وقال الدخيل إن "هذه النماذج الحية لعائلة آل سعود دليل صريح على عدم أهلية هؤلاء الأمراء في حكم بلاد الحرمين في ظل انغماسهم بالرفاهية والألعاب الالكترونية وعليهم التنحي عن الحكم أفضل لهم ولشعب المملكة".

ومن المعروف أن لدى ولي العهد محمد بن سلمان هوسا كبيرا في الألعاب الالكترونية ما دفعه إلى ضخ استثمارات مالية ضخمة في الشركات المنتجة لها.

ومطلع العام الجاري قالت وكالة "رويترز" للأنباء إن صندوق الاستثمارات العامة في السعودية يستثمر مرة أخرى في شركة نينتندو اليابانية لصناعة الألعاب.

وذكرت الوكالة الشهيرة في تقرير أن الصندوق السعودي الأكثر عالميًا زاد من حصته إلى %6.

وأشارت إلى أن أسهم نينتندو انخفضت بنسبة %1.8، ورغم ذلك ترفع السعودية من نسب استثمارها فيها.

فيما قالت وكالة "بلومبرغ" الأمريكية إن صندوق الاستثمارات في السعودية اشترى %5.01 من أسهم شركة .أيام قبل اليابان في الفيديو بألعاب الخاصة Nintendo

وذكرت الوكالة أن هذا الصفقة تعد ثالث استثمار لصندوق الثروة السيادي في الرياض بشركات ألعاب الفيديو اليابانية.

وأشارت إلى أن الصندوق يشتري حصص ألعاب الفيديو على مدار العامين الماضيين.